## Función FERROR

La función: ferror, se encarga de comprobar el indicador de errores para un fichero en específico.

El prototipo de la función es:

*int ferror(FILE\* stream)*

El parámetro que solicita esta función es: *stream*, el cual se corresponde con un puntero a la estructura FILE asociada al fichero del que queremos comprobar si hay errores.

La función devolverá 0 si no existe ningún error o si devuelve un valor distinto de 0 esto significa que ocurrió un error en el flujo de archivo.

## Función PERROR

La función: perror, se encarga de imprimir un mensaje de error en stderr (buffer de error estándar) el cual será la transformación del número de error en la expresión entera de errno a un mensaje de error.

El prototipo de la función es:

*void perror(const char \*string)*

El parámetro que se le pasa a esta función es: *string*, el cual será un puntero a la cadena de caracteres que se imprimirá antes del mensaje de error. Si el puntero no es un valor NULL ni este se encuentra vacío, se imprimirá este mensaje seguido de los caracteres: ‘: ‘, y luego el mensaje de error:

*Cadena\_Caracteres\_String* : *Mensaje\_Error\_Errno*

## Función STRERROR

La función: strerror, convierte un número de error específico a un mensaje de error.

El prototipo de esta función es:

*char \*strerror(int errnum)*

El parámetro que se le pasa a esta función es: *errnum*, el cual se corresponde con el número del error que se usará para identificar el mensaje de error que se devolverá.

Esta función devolverá un puntero a la cadena de caracteres con el error que se identifica con el valor: *errnum*.